

Regulamin Profilaktycznego Konkursu Plastycznego w ramach miejskiej kampanii „Z głową w sieci 2.0”

Miasto Radlin wspólnie z Komendą Powiatową Policji w Wodzisławiu Śląskim realizuje kampanię „Z głową w sieci”, skierowaną dla uczniów radlińskich szkół. Akcja jest realizowana do końca roku szkolnego. Celem tej kampanii jest podniesienie świadomości uczniów i rodziców na temat cyberzagrożeń, rozwijanie umiejętności właściwego reagowania na cyberprzemoc, uczenie mądrego i odpowiedzialnego korzystania z sieci oraz rozwijanie asertywności, czyli właściwego reagowania w sytuacji zagrożenia.

I. Cele konkursu:

- 1) Promowanie zdrowego stylu życia, poprzez upowszechnianie wzorców i zachowań prozdrowotnych.
- 2) Popularyzowanie wśród uczniów tematyki zagrożeń wynikających z niewłaściwego korzystania z Internetu.
- 3) Profilaktyka uzależnień od technologii i urządzeń cyfrowych.
- 4) Zachęcanie do bezpiecznego korzystania z Internetu.
- 5) Propagowanie twórczego spędzania czasu wolnego.
- 6) Kształtowanie wśród uczniów pozytywnego wizerunku szczęśliwego dziecka.
- 7) Rozwijanie kreatywności i indywidualnych zdolności twórczych uczestników konkursu.

II. Organizatorzy:

1. Burmistrz Miasta Radlin.
2. Naczelnik Wydziału Edukacji i Spraw Społecznych.
3. Miejska Komisja Rozwiązywania Problemów Alkoholowych.
4. Sieć Współpracy radlińskich specjalistów.

III. Warunki uczestnictwa w konkursie:

1. W konkursie biorą udział uczniowie szkół podstawowych z terenu Miasta Radlin.
2. Konkurs organizowany jest w trzech kategoriach wiekowych:
 - 1) klasy I – III – praca plastyczna pod tytułem: „Co zamiast ekranu? Mój wolny czas”;
 - 2) klasy IV – VI – komiks pod tytułem: „Bezpieczna sieć w komiksie”;
 - 3) klasy VII – VIII – gra planszowa pod tytułem: „Z głową na planszy”.
3. Warunkiem udziału w konkursie jest:
 - akceptacja regulaminu konkursu oraz wyrażenie zgody przez rodzica (opiekuna prawnego) na udział dziecka w konkursie;
 - wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych;
 - wyrażenie zgody na rozpowszechnianie przez organizatora pracy konkursowej oraz na wykorzystanie wizerunku, imienia i nazwiska uczestnika konkursu dla celów organizacyjnych i promocyjnych konkursu.
4. Uczestnik konkursu może zgłosić tylko jedną pracę konkursową.
5. Praca konkursowa powinna być pracą wykonaną indywidualnie i samodzielnie przez uczestnika, za wyjątkiem gier planszowych (tutaj dopuszcza się pracę grupową, szczegóły w regulaminie konkursu na grę planszową poniżej).
6. Udział w konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.

IV. Regulaminy szczegółowe dla poszczególnych kategorii konkursu:

1) Regulamin konkursu plastycznego dla klas I – III na pracę plastyczną pod tytułem: „Co zamiast ekranu? Mój wolny czas”.

- **Technika wykonywania pracy:** rysunek kredką, pastelami, farbami lub wydzieranka.
- **Format pracy plastycznej:** A3.
- **Każda praca powinna zawierać następujące informacje:** imię i nazwisko autora, wiek, klasa, nazwa szkoły i zgoda rodziców na udział w konkursie i przetwarzanie danych osobowych (formularz zgody w załączniku).
- **Termin i miejsce składania prac:**
 - uczestnicy konkursu przekazują gotowe prace do dnia 27 marca do wychowawcy, który dalej przekazuje je do pedagoga lub psychologa szkolnego;
 - do dnia 29 marca 2024r. w godzinach 12.30 – 17.30 szkoły przekazują prace konkursowe do Świetlicy Środowiskowej „Koliba” w Radlinie (ul. Pocztowa 4, 44-310 Radlin);
 - do konkursu zakwalifikowane zostaną tylko prace własnego autorstwa uczestników.
- **Kryteria oceny prac:**
 - oceny prac dokona komisja konkursowa powołana przez Naczelnika Edukacji Miasta Radlin;
 - komisja oceniać będzie prace konkursowe z uwzględnieniem następujących kryteriów:
 - zgodność z tematyką konkursu, formatem i techniką;
 - zawartość merytoryczna, kreatywność, oryginalność i pomysłowość;
 - poziom wykonania pracy;
 - estetyka wykonania pracy.
- Wyniki konkursu zostaną zamieszczone na stronie internetowej www.radlin.pl, a nagrody będą wręczone w czerwcu podczas uroczystego podsumowania – imprezy plenerowej w Szkole Podstawowej nr 4 z udziałem władz miasta oraz policji.

2) Regulamin konkursu plastycznego dla klas IV –VI na komiks pod tytułem: „Bezpieczna sieć w komiksie”.

- **Technika wykonywania komiksu:** rysunek kredkami, mazakami.
- **Format komiksu:** dowolny.
- **Objętość komiksu:** minimum 10 klatek (tzw. kadrów, czyli obrazków).
- **Zawartość:** chmurki (dymki) z dialogami, opisy ogólne (tekst narratora).
- **Każda praca powinna zawierać następujące informacje:** imię i nazwisko autora, wiek, klasa, nazwa szkoły i zgoda rodziców na udział w konkursie i przetwarzanie danych osobowych (formularz zgody w załączniku).
- **Termin i miejsce składania prac:**
 - uczestnicy konkursu przekazują gotowe komiksy do dnia 27 marca do pedagoga lub psychologa szkolnego;
 - do dnia 29 marca 2024r. w godzinach 12.30 – 17.30 szkoły przekazują prace konkursowe do Świetlicy Środowiskowej „Koliba” w Radlinie (ul. Poczтовая 4, 44-310 Radlin);
 - do konkursu zakwalifikowane zostaną tylko prace własnego autorstwa uczestników.
- **Kryteria oceny prac:**
 - oceny prac dokona komisja konkursowa powołana przez Naczelnika Edukacji Miasta Radlin;
 - komisja oceniać będzie prace konkursowe z uwzględnieniem następujących kryteriów:
 - zgodność z tematyką konkursu, formatem i techniką;
 - zawartość merytoryczna, kreatywność, oryginalność i pomysłowość;
 - spójność akcji komiksu (ciąg przyczynowo – skutkowy);
 - poziom wykonania pracy;
 - estetyka wykonania pracy.
- Wyniki konkursu zostaną zamieszczone na stronie internetowej www.radlin.pl, a nagrody będą wręczone w czerwcu podczas uroczystego podsumowania – imprezy plenerowej w Szkole Podstawowej nr 4 z udziałem władz miasta oraz policji.

3) Regulamin konkursu plastycznego dla klas VII –VIII na grę planszową pod tytułem: „Z głową w sieci i na planszy”.

- **Grę planszową można wykonać samodzielnie lub w grupach:** od 1 – 3 osób.
- **Technika wykonywania gry planszowej:**
 - płaska plansza (brak wypukłych elementów na planszy);
 - technika dowolna – można użyć kredek, mazaków, farb, pastelów, markerów, wycinanki itp.;
 - dopuszczalne są elementy gotowe, takie jak pionki i kostka do gry, reszta musi być wykonana samodzielnie;
- **Format planszy do gry:** max A3.
- **Zawartość:**
 - gra powinna zawierać treści informacyjne i profilaktyczne dotyczące tematu i celu konkursu;
 - wymagana jest instrukcja do gry zawierająca informacje:
 - dla ilu graczy gra jest przeznaczona;
 - jaki ma być wiek graczy;
 - należy ustalić cel gry, przygotowanie do gry, na czym polega rozgrywka, jakie są reguły/zasady gry, kiedy i jak gra się kończy.
- **Każda praca (gra planszowa) powinna zawierać następujące informacje:** imię i nazwisko autora/ autorów, wiek, klasa, nazwa szkoły i zgoda rodziców na udział w konkursie i przetwarzanie danych osobowych (formularz zgody w załączniku).
- **Termin i miejsce składania prac:**
 - uczestnicy konkursu przekazują wykonane gry planszowe dnia 27 marca do pedagoga lub psychologa szkolnego;
 - do dnia 29 marca 2024r. w godzinach 12.30 – 17.30 szkoły przekazują prace konkursowe do Świetlicy Środowiskowej „Koliba” w Radlinie (ul. Poczтовая 4, 44-310 Radlin);
 - do konkursu zakwalifikowane zostaną tylko prace własnego autorstwa uczestników.
- **Kryteria oceny prac:**
 - oceny prac dokona komisja konkursowa powołana przez Naczelnika Edukacji Miasta Radlin;
 - komisja oceniać będzie prace konkursowe z uwzględnieniem następujących kryteriów:
 - zgodność z tematyką konkursu, formatem i techniką;
 - zawartość merytoryczna, kreatywność, oryginalność i pomysłowość;
 - poziom wykonania pracy;
 - estetyka wykonania pracy.
- Wyniki konkursu zostaną zamieszczone na stronie internetowej www.radlin.pl, a nagrody będą wręczone w czerwcu podczas uroczystego podsumowania – imprezy plenerowej w Szkole Podstawowej nr 4 z udziałem władz miasta oraz policji.